

User's Guide

Model No. GH0200

Herzlichen Glückwunsch!

Machen Sie sich bereit für das kraftvolle, hardwarebeschleunigte Gaming-Audio-Erlebnis Sound Core3D™. Für das Gaming-Audio ist eine neue Ära angebrochen – die bisher nur internen PC-Soundkarten vorbehaltene Audio-Verarbeitungsleistung hat sich in ein stilvolles, leistungsfähiges Wireless-Gaming-Audiosystem für Xbox® 360, Playstation® 3, PC oder Mac® verwandelt. SBX Pro Studio™ erweitert herkömmlichen 3D-Surround-Klang, während CrystalVoice™ für Online-Voice-Übertragungen sorgt.

Systemanforderungen

Minimale Systemanforderungen für Xbox 360 und PS3

- Freier USB 1.1- oder -2.0-Anschluss

Minimale Systemanforderungen für PC und Mac

- 512 MB RAM
- 600 MB freier Festplattenspeicher
- Freier USB 1.1- oder -2.0-Anschluss

Für Windows

- Microsoft® Windows® 8 32-Bit oder 64-Bit, Windows 7 32-Bit oder 64-Bit, Windows Vista® 32-Bit oder 64-Bit mit Service Pack 1 oder höher
- Intel® Pentium® 4 oder gleichwertiger AMD®-Prozessor, 1,6 GHz oder schneller
- Intel-, AMD- oder voll kompatibler Hauptplatinen-Chipsatz

Für Mac

- Mac OS® X 10.5 oder höher
- Intel Core™ Duo-Prozessor, 1,6 GHz oder schneller

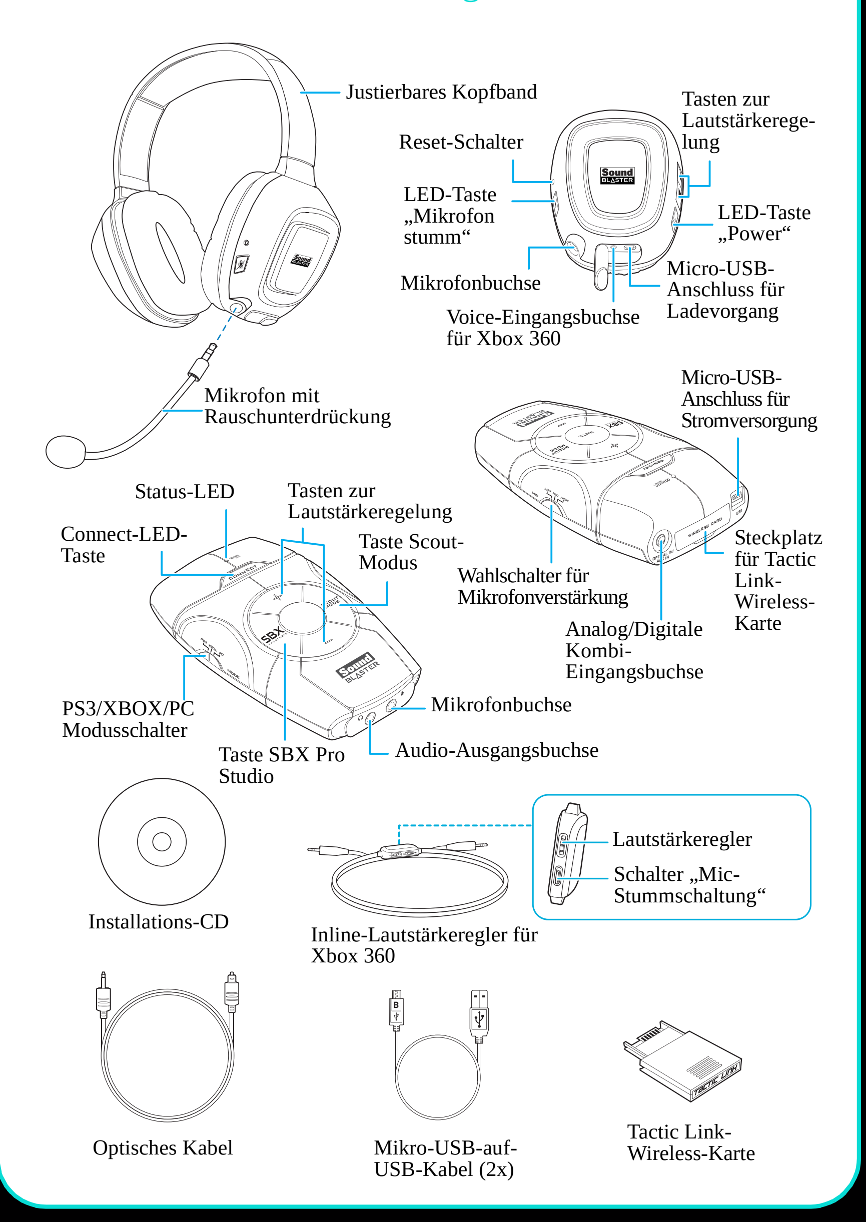
Empfohlene Ausstattung

- Intel Core 2 Duo oder gleichwertiger AMD-Prozessor, 2,0 GHz oder schneller
- 1 GB RAM

HINWEIS Aufgrund von Softwareänderungen ändert sich die empfohlene Systemausstattung möglicherweise in Zukunft.

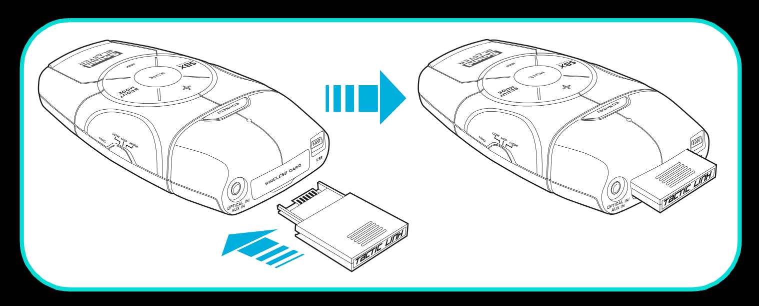
Informationen zur Audiokarte

Sound Blaster Recon3D Omega Wireless



Anschließen Ihres Audiogerätes

Schritt 1: Setzen Sie die Wireless-Karte in das Audiogerät ein

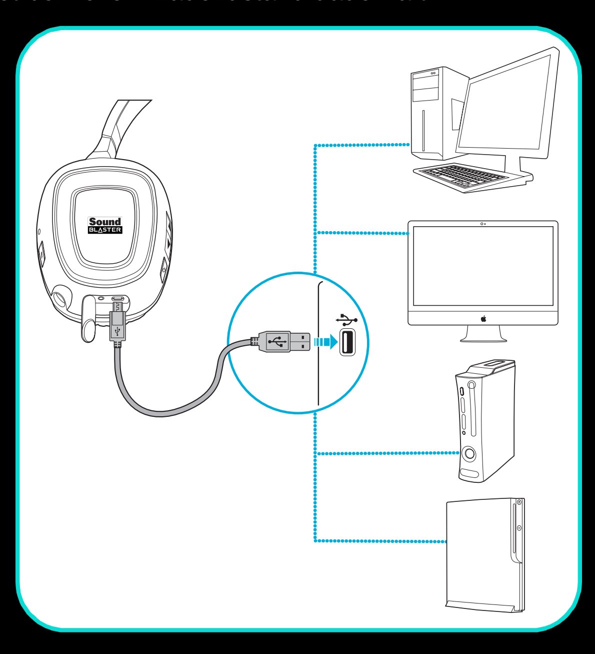


HINWEIS

- Setzen Sie die Wireless-Karte ein, bevor Sie das Audiogerät einschalten. Die Wireless-Karte nicht einsetzen oder entfernen, während das Audiogerät eingeschaltet ist.
- Ihr Headset wurde bereits mit dem Wireless-Transmitter abgestimmt und ist somit einsatzbereit. Die Connect-LED-Taste des Audiogerätes und des Headsets leuchten blau. Wenn Sie beide Geräte manuell koppeln möchten, lesen Sie hierzu bitte So nutzen Sie die Wireless-Funktionen.
- Während das Wireless-Headset eingeschaltet ist, wird Audio über das Headset wiedergegeben, anstatt über die Kopfhörerbuchse des Audiogerätes.

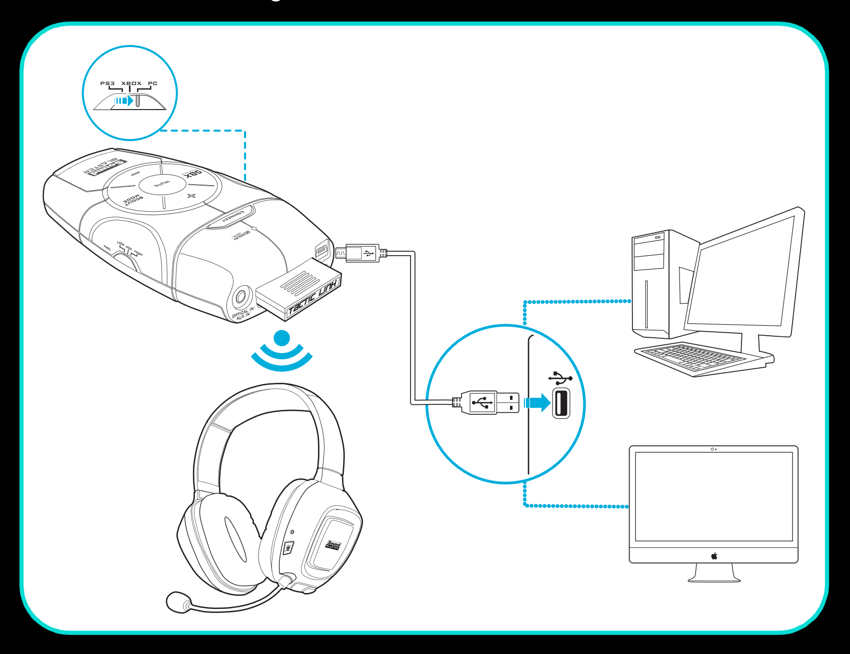
Schritt 2: Headset aufladen

Vor der erstmaligen Verwendung des Headsets sollten Sie es für mindestens 5 Stunden aufladen. Verbinden Sie das Headset mit dem Computer oder der Konsole und schalten Sie das Headset während des Ladevorgangs ab. Die Power-LED blinkt während des Ladevorgangs rot und leuchtet bei vollem Ladezustand dauerhaft.



Für PC/Mac

Ihr Audiogerät kann ohne Software-Installation verwendet werden.
Um jedoch alle Funktionen Ihres Audiogerätes wie beispielsweise die Erweiterungen SBX Pro Studio und CrystalVoice nutzen zu können, empfehlen wir Ihnen, anhand folgender Schritte die hierzu erforderlichen Treiber und Anwendungen zu installieren.



HINWEIS

- Schieben Sie den Modusschalter am Audiogerät auf PC.
- Wenn Sie aufgefordert werden, einen der Audiotreiber auszuwählen, klicken Sie auf Abbrechen.

Schritt 3: Installieren der Software

Für Windows 8

1. Legen Sie die Installations-CD in Ihr CD- oder DVD-Laufwerk ein.
2. Nach einer kurzen Zeit wird das Laufwerksymbol angezeigt. Klicken Sie auf das Symbol und wählen Sie Setup.exe ausführen.
   Falls das Laufwerksymbol nicht angezeigt wird, befolgen Sie die nachfolgenden Schritte:
   i. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Windows-Startbildschirm und klicken Sie auf Alle Apps.
   ii. Klicken Sie auf Computer.
   iii. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol des CD/DVD-Laufwerks, und klicken Sie dann auf AutoPlay öffnen.
3. Um die Installation zu beenden, folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.
4. Starten Sie den Computer nach Aufforderung neu.

Für Windows 7 / Windows Vista

1. Legen Sie die Installations-CD in Ihr CD- oder DVD-Laufwerk ein. Ihre CD sollte automatisch starten. Ist dies nicht der Fall, führen Sie folgende Schritte aus:
   i. Klicken Sie auf Start ► Computer.
   ii. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol des CD- oder DVD-Laufwerks und klicken Sie dann auf Open Autoplay (Automatische Wiedergabe öffnen) oder auf Autoplay (Automatische Wiedergabe).
2. Um die Installation zu beenden, folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.
3. Starten Sie den Computer nach Aufforderung neu.

Starten Sie die Anwendung durch Klicken auf Start ► Programme oder Alle Programme ► Creative ► Sound Blaster Recon3D ► Sound Blaster Recon3D Systemsteuerung.

Für Mac OS

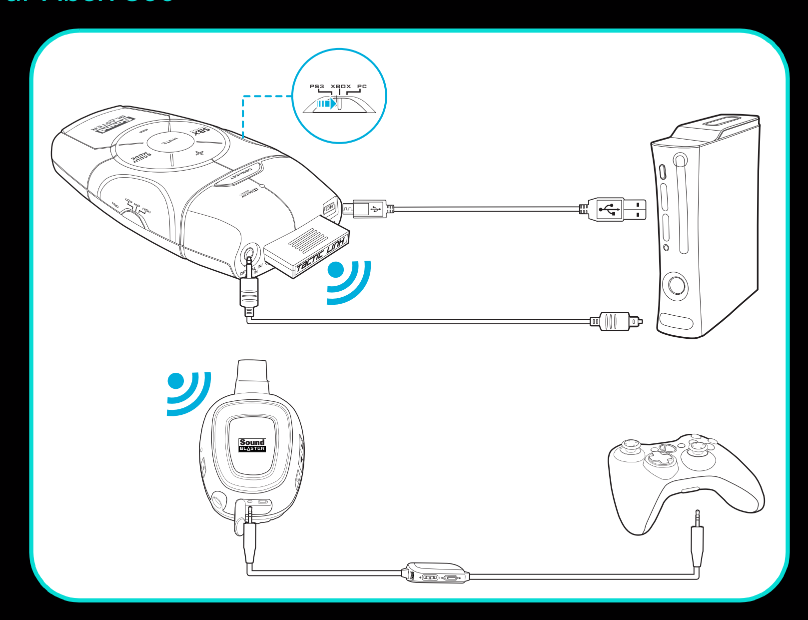
1. Legen Sie die Installations-CD in Ihr CD- oder DVD-Laufwerk ein.
2. Doppelklicken Sie auf das Symbol <SB_INSTALL>.
3. Doppelklicken Sie auf das Symbol <Installieren>.
4. Um die Installation zu beenden, folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Starten Sie die Anwendung Sound Blaster Recon3D Systemsteuerung im Ordner Programme\Creative\Sound Blaster Recon3D .

Schritt 1: Einrichten des Standard-Audiogerätes (nur Mac OS)

1. Wechseln Sie zu den Systemeinstellungen und klicken Sie auf Sound.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte Ausgabe und wählen Sie Sound Blaster Recon3D.
3. Klicken Sie auf die Registerkarte Eingabe und wählen Sie Sound Blaster Recon3D.

Für Xbox 360

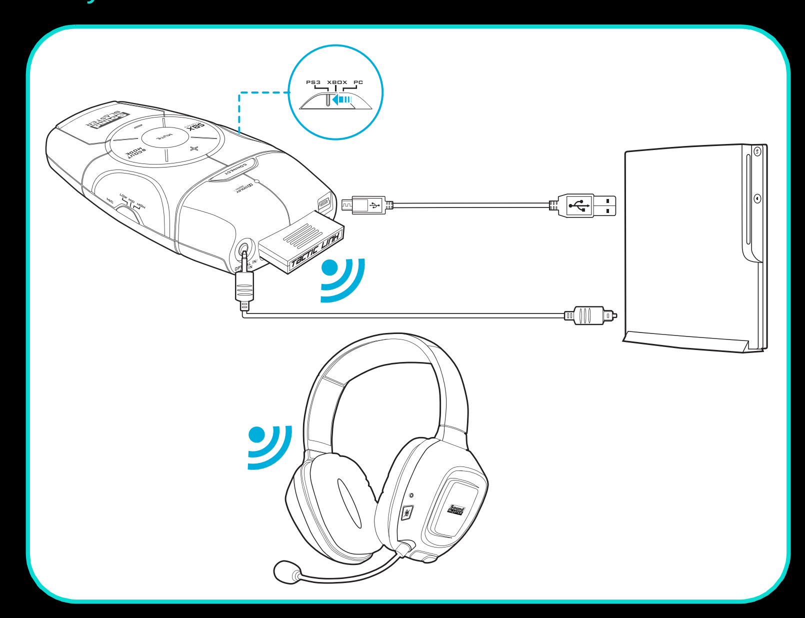


HINWEIS Schieben Sie den Modusschalter am Audiogerät auf Xbox.

Wechseln Sie im Hauptmenü zu Systemeinstellungen ► Konsoleneinstellungen ► Audio ► Digitaler Ausgang und wählen Sie Dolby Digital 5.1.

Drücken Sie die Xbox Guide-Taste auf dem Controller. Wechseln Sie im Hauptmenü zu Einstellungen ► Voreinstellungen ► Sprache ► Sprache und wählen Sie dann Ausgabe über beide.

Für Playstation 3



HINWEIS
- Schieben Sie den Modusschalter am Audiogerät auf PS3.
- Schieben Sie bei Verwendung des Audio-Erweiterungskabels dessen Modusschalter auf PS3.

Wechseln Sie im Hauptmenü zu Einstellungen ► Sound-Einstellungen ► Audio-Ausgangs-Einstellungen und wählen Sie Optical.

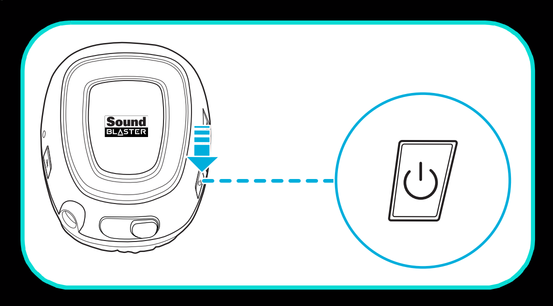
Wechseln Sie im Hauptmenü zu Audio-Mehrfachausgang und wählen Sie Aktivieren.

Wechseln Sie im Hauptmenü zu Peripheriegeräte-Einstellungen ► Audio-Gerät-Einstellungen und ändern Sie sowohl Eingabe-Gerät als auch Ausgabe-Gerät in Sound Blaster Recon(3D).

Benutzung des Headsets

Ein- und Ausschalten des Headsets

Halten Sie die Power-Taste des Headsets drei Sekunden lang gedrückt, um es ein- oder auszuschalten. Die Power-LED leuchtet blau, wenn das Headset eingeschaltet ist.



Setzen Sie das Headset auf.

Justieren Sie das Stirnband, so dass das Headset leicht am Kopf anliegt. Nur leicht anziehen.



VORSICHT Passen Sie die Lautstärke des Headsets auf einen komfortablen Wert an. Hören Sie nicht über längere Zeit hinweg laute Audioaufnahmen über das Headset an, da dies zu Gehörschäden führen kann.

Einstellen des Lautstärke

Im Allgemeinen sollten Sie die Wiedergabelautstärke auf der Konsole auf das Maximum einstellen und die Lautstärkeregler des Audiogerätes oder des Headsets zur Justierung der Lautstärke auf den gewünschten Wert verwenden. Wenn der Klang dadurch jedoch verzerrt wird, verringern Sie die Lautstärke, um eine Überlastung der Audioschaltkreise zu verhindern.

Batteriestandwarnung

Wenn die Stromversorgung des Headsets schwächer wird, wechselt die Power-LED ihre Farbe auf Rot und das Headset erzeugt einen Piepton.

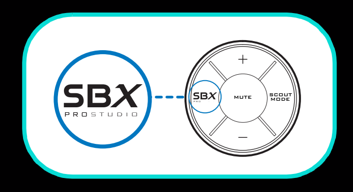
Gebrauch Ihres Headsets während des Aufladens

Sie können Ihr Headset einfach weiter verwenden, während es aufgeladen wird. Die Power-LED blinkt während des Ladens blau und leuchtet bei voller Ladung dauerhaft.

Funktionen Ihres Audiogerätes

SBX Pro Studio aktivieren/deaktivieren

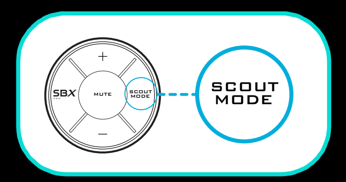
Taste drücken, um SBX Pro Studio Effekte ein- oder auszuschalten.



HINWEIS Der Scout-Modus wird abgeschaltet, während SBX Pro Studio aktiviert ist.

Scout-Modus aktivieren/deaktivieren

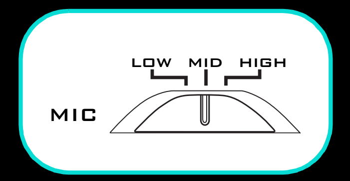
Taste drücken, um den Scout-Modus ein- oder auszuschalten.



HINWEIS Der Scout-Modus wird abgeschaltet, während SBX Pro Studio aktiviert ist.

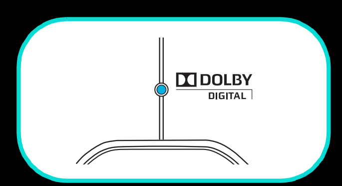
Mikrofonverstärkung anpassen

Schieben Sie den Schalter zur Mikrofonverstärkung auf die mittlere oder hohe Einstellung, falls Ihre Spracheingabe zu leise erscheint.



Dolby Digital-Dekodierung

Wenn Sound Blaster Recon^{3D} einenDolby Digital Audio-Stream erkennt, leuchtet die Status-LED blau.

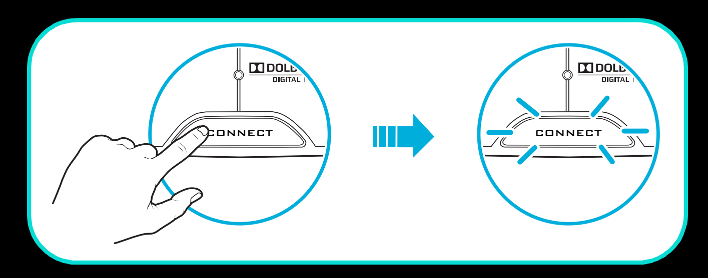


So nutzen Sie die Wireless-Funktionen

Mit der Wireless-Funktion erhalten Sie Komfort und Bewegungsfreiheit bis zu einem Abstand von 10 Metern vom Transmitter. Ihr Headset wurde bereits mit dem Wireless-Transmitter abgestimmt und ist somit einsatzbereit. Wenn Sie beide Geräte manuell koppeln möchten, befolgen Sie hierzu die folgenden Schritte.

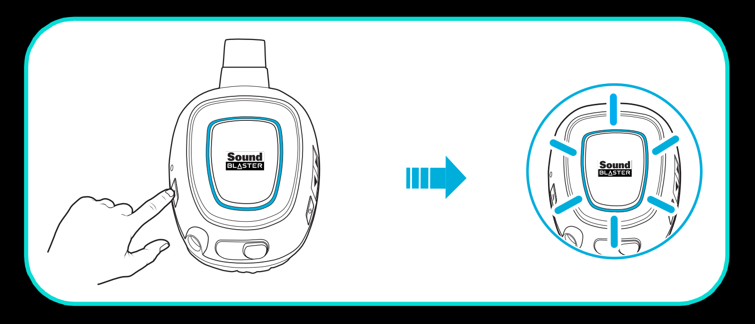
Schritt 1: Aktivieren des Kopplungsmodus am Audiogerät

Halten Sie Connect-LED-Taste des Audiogerätes drei Sekunden lang gedrückt. Die LED beginnt, blau zu blinken.



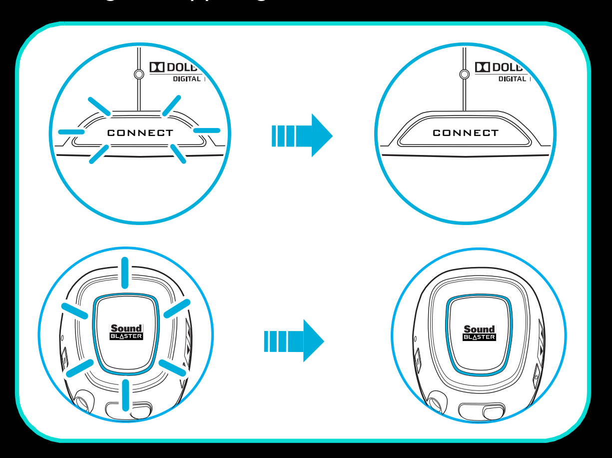
Schritt 2: Aktivieren des Kopplungsmodus am Headset

Halten Sie die „Mikrofon stumm“-Taste des Headsets drei Sekunden lang gedrückt. Die Connect-LED beginnt, blau zu blinken.



Schritt 3: Erfolgreiche Abstimmung

Die Connect-LEDs an Audiogerät und Headset blinken nicht mehr und leuchten nach erfolgter Kopplung blau.



Sound Blaster Recon^{3D} Systemsteuerung





Verwalten Ihrer Profile

Klicken Sie zur Anzeige des Profilfensters auf die Schaltfläche PROFILE.

Aktivieren Sie eines der Profile durch Klicken auf ▼ und Auswählen des Profils aus der Liste.

Klicken Sie auf Save, um alle Einstellungen des aktuellen Profils zu speichern oder ein neues Profil zu erstellen. Klicken Sie auf Delete, um das aktive Profil zu löschen.



Profile tauschen



Sie können die benutzerdefinierten Einstellungen exportieren und an andere weitergeben oder benutzerdefinierte Einstellungen anderer selbst importieren.

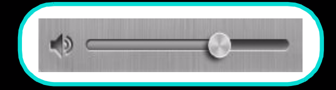
HINWEIS

- Sound Blaster Recon3D Profile und Sound Blaster Tactic3D Profile sind nicht zueinander kompatibel.
- Sound Blaster Recon3D Profile für Windows und Mac sind ebenfalls nicht zueinander kompatibel.

Anpassen der Master-Lautstärke

Ziehen Sie den Schieberegler für die Master-Lautstärke auf den gewünschten Wert.

Durch Klicken auf das Lautsprecher-Symbol können Sie die Lautstärke stummschalten bzw. aktivieren.



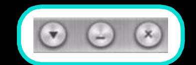
Konfigurieren der Softwareeinstellungen

Klicken Sie auf die einzelnen Funktionen, um die zugehörigen Einstellungsseiten aufzurufen. Weitere Informationen über die einzelnen Funktionen finden Sie in den entsprechenden Abschnitten in diesem Handbuch.



Festlegen der allgemeinen Einstellungen

Sie können die Spracheinstellungen verändern oder die Einstellungen auf die Standardwerte zurücksetzen. Klicken Sie auf ▾ und wählen Sie die Option aus der Liste.



SBX Pro Studio-Einstellungen



1. SBX Pro Studio Erweiterungen

   Aktivieren oder deaktivieren Sie die einzelnen Erweiterungen durch Markieren.

2. Schieberegler für Erweiterungsstufe

   Legt fest, in welchem Umfang ein bestimmter Erweiterungseffekt angewendet werden soll.

3. Bedienelemente für Audio-Test

   Wiedergabe/Pause oder Anhalten des Testvideos.

Noch bessere Unterhaltungserlebnisse

Die Erweiterungsstufe, die auf die einzelnen Erweiterungen angewendet wird, lässt sich über den jeweiligen Schieberegler einstellen, indem dieser nach links (verringern) oder nach rechts (vergrößern) gezogen wird. Um die Auswirkungen der Audioerweiterungen zu testen, klicken Sie auf ▶ und hören Sie das Demovideo an.

Sie können Ihre benutzerdefinierten Einstellungen des Audiogerätes speichern, um sie beim Aktivieren der SBX Pro Studio Taste wieder aufzurufen. Damit erleben Sie dieselben Audioerweiterungen auch auf der Konsole. Informationen über das Speichern Ihrer Einstellungen finden Sie unter Einstellungen für erweiterte Funktionen.

CrystalVoice Einstellungen



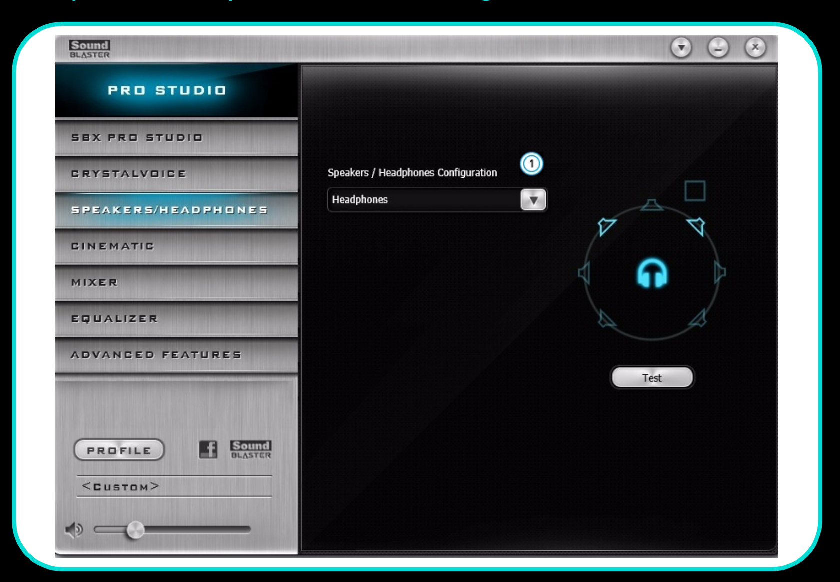
① CrystalVoice Erweiterungen

Aktivieren oder deaktivieren Sie die einzelnen Erweiterungen durch Markieren.

Spaß mit CrystalVoice FX

Wählen Sie eine Voice-Voreinstellung, klicken Sie dann auf Test und sprechen Sie in Ihr Mikrofon, um Ihre Stimme mit der angewendeten Voreinstellung zu verfremden.

Lautsprecher/Kopfhörer-Einstellungen



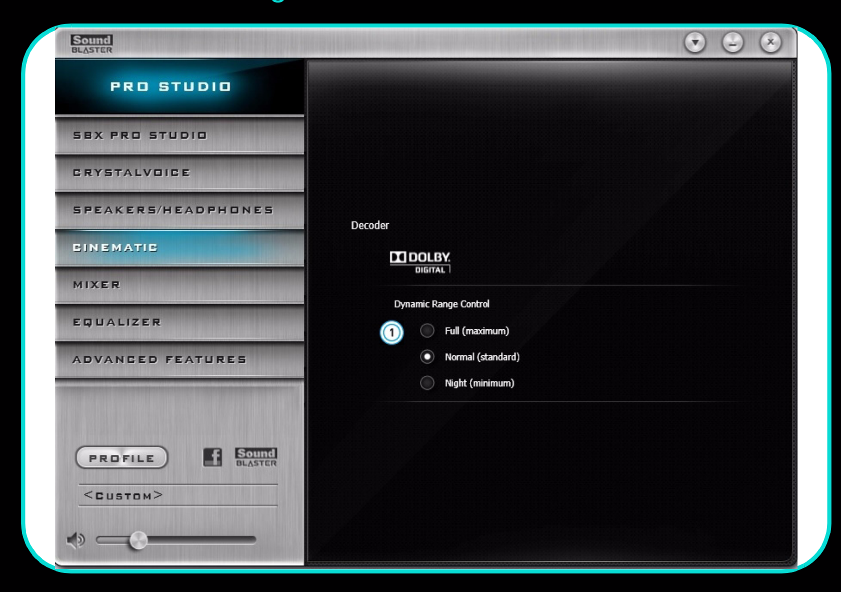
① Geräteauswahl

Wählen Sie die Anzahl der verwendeten Lautsprecher oder Kopfhörer aus.

Audio-Wiedergabe prüfen

Wählen Sie die für Ihr Setup geeignete Konfiguration aus und klicken Sie auf [Test], um ein Audio-Clip-Beispiel über Ihr Setup wiederzugeben.

Heimkinoeinstellungen



① Decoder-Bedienung

Einstellen der Optionen für den Dolby Digital Decoder.

Konfigurieren der digitalen Audioverbindung

Mit Dynamic Range Control wird bei besonders leisen oder lauten Abschnitten automatisch die Lautstärke des Soundtracks angepasst, damit alle Klänge gehört werden können.

Mixer-Einstellungen



Anpassen der Mixer-Einstellungen

① Lautstärke-Schieberegler

Anpassen der Lautstärke für Wiedergabe und Aufnahme der unterschiedlichen Ein- und Ausgänge. Ziehen Sie den Schieberegler nach rechts, um die Lautstärke zu erhöhen, oder nach links, um sie zu verringern.

② Eingangsüberwachung

Mit der Eingangsüberwachung können Sie die Audioeingänge vom Hilfskanal oder Mikrofon abhören.

Klicken Sie auf das Symbol 🔈 zum Stummschalten/Aktivieren des Ein-/ Ausgangs. Durch Klicken auf das Symbol ⚙ können Sie die Einstellungen des Ein-/Ausgangs anpassen.

Equalizer-Einstellungen



① EQ-Voreinstellungen

Wählen Sie eine Equalizer-Voreinstellung, die auf Ihr Audio angewendet werden soll.

② EQ-Schieberegler

Zum Anpassen Ihrer Equalizer-Einstellungen.

Anpassen der EQ-Einstellungen

Aktivieren Sie das EQ-Kontrollkästchen, um diese Funktion zu aktivieren, klicken Sie auf den EQ-Dropdown-Pfeil und wählen Sie eine Voreinstellung aus der Liste.

Durch das Auswählen einer Voreinstellung werden die EQ-Schieberegler auf geeignete Werte eingestellt. Sie können die Equalizer-Einstellungen durch Hoch- und Herunterziehen der Schieberegler auf die gewünschte Stufe justieren.

Die benutzerdefinierten Einstellungen können als neue Voreinstellungen gespeichert werden, die später wieder gelöscht werden können.

HINWEIS Die Liste der Standard-EQ-Voreinstellungen kann nicht gelöscht werden.

Einstellungen für erweiterte Funktionen



① Speichern/Laden von SBX Pro Studio Einstellungen

Speichern der aktuellen Einstellungen auf Ihr Audiogerät bzw. Laden der aktuellen Einstellungen des Audiogerätes.

Speichern/Laden von SBX Pro Studio Einstellungen

So erhalten Sie die gleichen Audio-Erweiterungen, die Sie auf dem PC/Mac nutzen, auch auf Ihrer Konsole und umgekehrt. Wählen Sie aus dem Dropdown-Feld entweder Vom Gerät importieren oder Zum Gerät exportieren und klicken Sie auf Apply .

HINWEIS Nur eine Einstellung kann auf Sound Blaster Recon^{3D} gespeichert werden. Beim Speichern einer neuen Einstellung wird die bisherige automatisch überschrieben.

Verwenden Ihres Audiogerätes

Wiedergabe von Spielen

Ihr Audiogerät ist mit den modernsten Audiotechniken und -Softwarebestandteilen von Creative ausgestattet, um die Audioleistung von Spielen zu verbessern. SBX Pro Studio sorgt für neue Level für Ihr Gaming-Erlebnis und macht Sound-Details in Spielen hörbar, die Sie zuvor nie gehört haben!

SBX Pro Studio Surround bietet Immersionssteuerung nicht nur für Klänge, die sich im 3D-Audiofeld um Sie herum befinden, sondern auch für Sounds über und unter Ihnen. Entlocken Sie Ihren Audio-Inhalten eine natürliche Raumwirkung, eine Audiotiefe mit spannenden 3D-Surround-Effekten. Erleben Sie über Lautsprecher oder Kopfhörer ein unglaubliches, lebensechtes Audio-Erlebnis.

SBX Pro Studio Crystalizer stellt den Dynamikbereich wieder her, der beim Komprimieren von iTunes- oder MP3-Musik verloren ging. Dadurch hört sich die Musik so gut an, wie sie vom Künstler beabsichtigt wurde, und sorgt für eine zusätzliche realistische Ebene in Filmen und Spielen.

SBX Pro Studio Bass füllt den Niederfrequenzbereich aus und sorgt für Extrawirkung für ein besseres Unterhaltungserlebnis. Dadurch wird das Sound-Erlebnis ohne Subwoofer drastisch verbessert.

SBX Pro Studio Smart Volume misst automatisch und kontinuierlich die Wiedergabelautstärke und kompensiert durch geeignete Verstärkung oder Abschwächung abrupte Lautstärkeänderungen, beispielsweise beim Übergang zwischen Songs.

SBX Pro Studio Dialog Plus verbessert die Stimmenwiedergabe in Filmen für klarere Dialoge, damit Dialoge für den Hörer nicht im restlichen Soundtrack und störenden Umgebungsgeräuschen untergehen.

Der Scout-Modus verbessert Ihr Gehör und ermöglicht es Ihnen, Spielgegner auch aus weiterer Entfernung zu hören – das verschafft Ihnen einen taktischen Vorteil im Kampf.

Kommunizieren mit dem Voice-over-Internet-Protokoll (VoIP)

In Verbindung mit einem Headset bietet Ihr Audiogerät außergewöhnliche Akustikleistung in VoIP-Anwendungen wie Ventrilo® und TeamSpeak®. Teamkollegen in Multiplayer-Spielen deutlich hören und sich klar verständlich machen – damit haben Sie taktisch die Nase vorn.

CrystalVoice FX verfremdet die Stimme des Sprechers mit verschiedenen Effekten, um die Stimmlage zu verändern, interessante Akzente zu imitieren oder wie ein Fremder zu klingen.

CrystalVoice Smart Volume passt automatisch die Lautsprecher-Lautstärke an, um eine gleichförmige Lautstärke zu erzielen. Das verbessert den Unterhaltungskomfort – der Sprecher kann unabhängig von der Entfernung der Lautsprecher vom Mikrofon mit normaler Lautstärke sprechen.

CrystalVoice Noise Reduction hebt die Stimme des Sprechers deutlich vor Hintergrundgeräuschen hervor, indem die Funktion die Umgebungsgeräusche laufend überwacht und unerwünschte Geräusche herausfiltert, die störend auf die Unterhaltung wirken.

CrystalVoice Acoustic Echo Cancellation entfernt Echos und verbessert die Verständlichkeit des Gesprächspartners. Echos sind ein häufiges Problem bei der Sprachkommunikation und haben negativen Einfluss auf die Verständlichkeit des Gesprächs.

Konfigurieren von Creative ALchemy

Beim Spielen von DirectSound®-3D-Spielen auf Windows 8, Windows 7 und Windows Vista verlieren die Spiele Ihre Präsenz- und Umgebungseffekte aufgrund der veränderten Audioarchitektur.

Um diese Effekte wiederherzustellen und ganz in die Audiowelt eintauchen zu können, befolgen Sie folgende Schritte:

Aktivieren Sie den Windows XP-Kompatibilitätsmodus

1. Wechseln Sie zu dem Ordner, in den das Spiel installiert wurde.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Startdatei des Spiels und wählen Sie Eigenschaften.
3. Wählen Sie die Registerkarte „Kompatibilität“ und aktivieren Sie anschließend das Kontrollkästchen „Kompatibilitätsmodus“.
4. Klicken Sie auf den Dropdown-Pfeil des Kompatibilitätsmodus und wählen Sie Windows XP (Service Pack 2). Klicken Sie anschließend auf „OK“.

Aktivieren des Spiels in Creative ALchemy

1. Klicken Sie auf Start ► Programme oder alle Programme ► Creative ► ALchemy ► Creative ALchemy.
   Das Spiel sollte automatisch erkannt und in der linken Spalte angezeigt werden.
2. Wählen Sie das Spiel aus und klicken Sie auf [»], um den Eintrag in die rechte Spalte zu verschieben.
3. Schließen Sie die Anwendung.

Nach dem Starten des Spiels sollten Sie wieder die Originaleffekte hören.

HINWEIS Falls das Spiel nicht erkannt wird, gehen Sie wie folgt vor:

- Wechseln Sie zu dem Ordner, in den das Spiel installiert wurde.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Startdatei des Spiels und wählen Sie Als Administrator ausführen.
- Beenden Sie die Anwendung und starten Sie Creative ALchemy erneut. Das Spiel sollte jetzt in der linken Spalte angezeigt werden.

Softwaresuite

Besuchen Sie www.soundblaster.com, um die neuesten verfügbaren Treiber und Anwendungen für Ihr Audiogerät herunterzuladen.

Die folgenden Anwendungen wurden für Sie entwickelt, damit Sie sowohl auf grundlegende als auch auf die erweiterten Funktionen Ihres Audiogerätes zugreifen können.

Creative-Softwarepaket

Für PC:

- Sound Blaster Recon^{3D} Systemsteuerung
- Creative ALchemy
- Creative Systeminformationen

Für Mac:

- Sound Blaster Recon^{3D} Systemsteuerung

HINWEIS
- Die im Lieferumfang Ihres Audiogerätes enthaltenen Anwendungen sind unter Umständen nicht mit den hier beschriebenen Anwendungen identisch.
- Einige Anwendungen sind nur unter bestimmten Betriebssystemen verfügbar.

Allgemeine technische Daten

Anschlussmöglichkeiten

Am Audiogerät

- Eine 3,5 mm-Stereobuchse für Audioausgang
- Eine 3,5-mm-Mikrofonbuchse für Spracheingang
- Eine 3,5 MM Stereo/optische Kombibuchse für Audioeingang von einer Spielekonsole

Am Headset

- Eine 3,5 mm-Stereobuchse zum Anschließen eines abnehmbaren Mikrofons
- Eine 2,5 mm-Mikrofonbuchse für Voice-Eingang vom Xbox 360-Controller

Schnittstellen

Am Audiogerät

- Micro-USB-Anschluss für Spielekonsole oder PC/Mac
- Herstellerspezifischer Steckplatz für Wireless-Karte

Am Headset

- Micro-USB-Anschluss für Ladevorgang

Technische Daten

- Hochfrequenz-Betriebsbereich: 2405 - 2477 MHz
- Hochfrequenz-Betriebsbereich: bis 10 m
- Anzahl HF-Kanäle: 37
- Ausgangsleistung des HF-Senders: 0 dBm (typisch)

HINWEIS Sie können keine RF-Kanäle abstimmen.

- Lithium-Ionen-Batterie: 3.7V 670mAh (2.48Wh)
- USB-Eingang: 5 V ⎓ 500 mA

SBX Pro Studio Technik

- SBX Pro Studio Crystalizer
- SBX Pro Studio Surround
- SBX Pro Studio Bass
- SBX Pro Studio Dialog Plus
- SBX Pro Studio Smart Volume

Sound Blaster CrystalVoice Technik

- CrystalVoice Acoustic Echo Cancellation
- CrystalVoice Noise Reduction
- CrystalVoice Smart Volume
- CrystalVoice FX

Problemlösung

Probleme mit mehreren Audiogeräten

Der interne Audiochipsatz ist mit Sound Blaster Recon^{3D} offensichtlich nicht kompatibel.

Deaktivieren Sie den eingebauten Audiochipsatz. Weitere Informationen hierzu finden Sie in der Dokumentation Ihrer Hauptplatine.

Probleme mit dem Sound

Keine Audioausgabe über das Audiogerät.

Überprüfen Sie Folgendes:

- Sie haben die Konsole oder PC/Mac so konfiguriert, dass Audiosignale über das Audiogerät ausgegeben werden.
- Die Lautstärkeeinstellungen in Sound Blaster Recon^{3D} Systemsteuerung und im System sind korrekt eingestellt und nicht stummgeschaltet.
- Es liegt kein Hardwarekonflikt zwischen der Karte und einem Peripheriegerät vor.

Es kommt bei der Audiowiedergabe zu Clipping/Verzerrungen.

Überprüfen Sie Folgendes:

- Ihr Computersystem sollte im Hochleistungsmodus ausgeführt werden. Möglicherweise müssen eingestellte Energiesparfunktionen deaktiviert werden.

Probleme mit SBX Pro Studio

Einige Funktionen sind beim Spielen bestimmter Spiele deaktiviert.

Bei Spielen, die DirectSound3D oder OpenAL-Sound-Module verwenden, werden bestimmte Audiofunktionen automatisch deaktiviert. Dadurch soll vermieden werden, dass die Begleitgeräusche des Spiels verzerrt werden. Diese Funktionen werden nach dem Verlassen des Spiels automatisch wieder reaktiviert.

Probleme mit Wireless-Funktionen

Elektrische Störungen mit anderen Wireless-Geräten.

Verfahren Sie wie folgt:

- Stellen Sie den Kanal Ihres Wireless-LAN-Routers auf Auto, 1 oder 11. Eine Anleitung hierzu finden Sie in der Dokumentation Ihres Routers.
- Stellen Sie Ihr Audiogerät in größerer Distanz zu Ihren anderen Funkgeräten (beispielsweise Wireless-Routern) auf.
- Stellen Sie Ihr Audiogerät oder Empfänger nicht in der Nähe metallischer Oberflächen auf.
- Sie sollten während des Streamings von Musik keine größeren Dateitransfers über das drahtlose Internet oder die Bluetooth-Verbindung durchführen. Unterbrechen Sie ansonsten das Musik-Streaming während solcher Transfers.

An das Headset wird keine Musik übertragen.

Überprüfen Sie Folgendes:

- Die Wireless-Karte ist korrekt in das Audiogerät eingesteckt.
- Audiogerät und Headset sind eingeschaltet.
- Der Ladezustand des Headsets ist ausreichend.
- Audiogerät und Headset sind miteinander gekoppelt.

Sicherheitshinweise

Lesen Sie die folgenden Hinweise, um Ihr Produkt sicher anzuwenden und die Risiken von elektrischen Schlägen, Kurzschlüssen, Beschädigungen, Bränden, Gehörschäden oder anderen Gefahren zu reduzieren. Unsachgemäße Handhabung kann zum Erlöschen der Gewährleistung Ihres Produktes führen. Weitere Informationen sind in der Ihrem Produkt beigefügten Garantieerklärung enthalten.

- Bauen Sie Ihr Produkt nicht auseinander und versuchen Sie nicht, es zu reparieren.
  Überlassen Sie sämtliche Wartungsaufgaben autorisierten Technikern.
- Setzen Sie Ihr Produkt nicht Temperaturen unter 0 °C und über 40 °C aus.
- Das Produkt darf nicht durchbohrt, zerdrückt oder angezündet werden.
- Bringen Sie Ihr Produkt nicht in die Nähe von Objekten mit starker magnetischer Strahlung.
- Setzen Sie Ihr Produkt weder starkem Druck noch starken Stößen aus.
- Setzen Sie Ihr Produkt weder Wasser noch Feuchtigkeit aus.
  Wenn Ihr Produkt feuchtigkeitsbeständig ist, darf es nicht in Wasser getaucht oder Regen ausgesetzt werden.

Kopfhörer

- Ein in der Nähe von Röhrenbildschirmen befindliches leitendes Gerät (z. B. Ohrhörer) kann elektrostatische Ladung aussenden. Diese Entladung kann wie ein elektrostatischer Schlag empfunden werden. Obgleich dieser elektrostatische Schlag normalerweise harmlos ist, sollten Sie nicht in die Nähe von Kathodenstrahlgeräten gehen, wenn Sie Ohrhörer verwenden.
- Hören Sie nicht auf längere Zeit Audioprogramme mit hoher Lautstärke mit Ihren Kopfhörern oder Ohrhörern, da dies Gehörschäden zur Folge haben kann. Englischsprachige Benutzer finden weitere Informationen unter www.hei.org.
- Verwenden Sie Ihr Audiogerät nicht mit hoher Lautstärke, wenn Sie Auto fahren, Radfahren oder die Straße überqueren, besonders bei hohem Verkehrsaufkommen oder in Situationen, wo durch dessen Verwendung die Sicherheit auf der Straße nicht mehr gewährleistet ist. Es wird empfohlen, dieses Gerät unterwegs vorsichtig zu benutzen.



Vermeiden von Gehörschäden

Der Gebrauch des Kopfhörers bei hoher Lautstärke kann zu bleibenden Hörschäden führen. Stellen Sie die Lautstärke auf einen sicheren Wert ein. Es kann eine Gewöhnung an höhere Lautstärkewerte erfolgen: die Lautstärke wird dann als normal empfunden, obwohl bereits eine gehörschädigende Wirkung erfolgt. Hören Sie bei Klingelgeräuschen oder dumpfer Hörwahrnehmung von Gesprächen das Hören ein und lassen Sie Ihr Gehör prüfen. Je höher die Lautstärke, umso weniger Zeit ist erforderlich, bevor Ihr Gehör geschädigt wird. Gehörexperten empfehlen folgende Schutzmaßnahmen:

- Begrenzen Sie die Zeitspanne, während derer Sie den Kopfhörer bei hoher Lautstärke verwenden.
- Vermeiden Sie es, die Lautstärke zu erhöhen, um Umgebungsgeräusche auszublenden.
- Verringern Sie die Lautstärke, wenn Sie der Unterhaltung nebenstehender Personen nicht mehr folgen können.

Eingebauter Akku

- Versuchen Sie nicht, den eingebauten Akku zu entfernen.
  Das Produkt muss entsprechend den geltenden Umweltgesetzen des jeweiligen Landes entsorgt werden. Wenn Sie den Akku ersetzen möchten, wenden Sie sich mit dem Produkt an Ihre regionale Support-Niederlassung. Service-Informationen zum Produkt finden Sie unter www.creative.com.
- Das Gerät keiner übermäßigen Hitze wie Sonnenstrahlung, Feuer oder Ähnlichem aussetzen.
- ACHTUNG: Explosionsgefahr beim Ersetzen des Akkus durch falschen Ersatztyp.

Wireless-Gerät

- Die Kurzwellensignale von Wireless-Geräten können die Funktion anderer elektronischer oder medizinischer Geräte stören.
- Schalten Sie das Gerät in verbotenen Bereichen aus. Verwenden Sie das Gerät nicht in Krankenhäusern, Flugzeugen, Tankstellen, in der Nähe automatischer Tore, automatischer Feuermelder oder anderer automatisch gesteuerter Geräte.
- Das Gerät mindestens 20 cm entfernt von Herzschrittmachern und anderen medizinischen Geräten halten. Radiowellen können die Funktion von Herzschrittmachern und anderen medizinischen Geräten beeinträchtigen.

Ordnungsbestimmungen

Europäische Richtlinien

Dieses Produkt entspricht Folgendem:



EMC-Richtlinie 2004/108/EG.

RoHS-richtlinie 2011/65/EU.

Netzbetriebene Produkte für den europäischen Markt entsprechen der Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EG und der Regulation(s) Commission Implementing Directive (2009/125/EG).

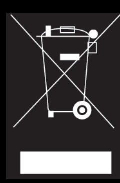
Kommunikationsprodukte bzw. RF Wireless-Produkte für den europäischen Markt entsprechen der R&TTE-Direktive 1999/5/EC.

ACHTUNG: Um der europäischen CE-Spezifikation zu entsprechen, muss dieses Gerät mit CE-zertifizierter Computerausstattung installiert werden, die die Anforderungen der Klasse B erfüllt.

Alle Kabel für den Anschluss dieses Geräts müssen abgeschirmt, geerdet und dürfen nicht länger als 3 m sein. Der Betrieb mit nicht zugelassenen Computern oder fehlerhaften Kabeln kann zu Störungen bei anderen Geräten oder unerwünschten Effekten beim Produkt führen.

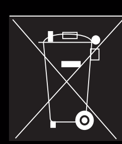
MODIFIKATION: Jegliche Änderung, die nicht ausdrücklich von Creative Technology Limited oder eine der Tochtergesellschaften von Creative genehmigt wurde, kann dazu führen, dass die Garantierechte des Benutzers keine Geltung mehr haben.

WEEE- (Waste Electrical and Electronic Equipment) Symbol



Die Verwendung des WEEE-Symbols gibt an, dass dieses Produkt nicht als Haushaltsmüll betrachtet werden kann. Durch die korrekte Entsorgung dieses Produktes tragen Sie zum Schutz der Umwelt bei. Weitere Informationen zum Recycling dieses Produktes erhalten Sie bei den zuständigen lokalen Stellen, bei den Abfallwirtschaftsbetrieben oder dort, wo Sie Ihr Produkt erworben haben.

BATTERIE-DIREKTIVE 2006/66/EG



FÜR ENTNEHMBARE BATTERIEN (Lithium-Ionen/Polymer/Knopfzellen/Zylinderzellen)

Dieses Produkt enthält möglicherweise eine oder mehrere der folgenden entnehmbaren Batterien. Das durchgestrichene Symbol eines Abfallbehälters bedeutet, dass die Batterie in diesem Produkt nach Überschreiten der Lebensdauer nicht im Hausmüll entsorgt werden darf. Statt dessen sollte die Batterie separat gemäß den Recycling-Regeln entsorgt werden. Batterien, die Schwermetalle enthalten, sind unterhalb des durchgestrichenen Symbols eines Abfallbehälters mit zwei Kennbuchstaben für die Chemikalie gekennzeichnet. „Cd" steht für Cadmium, „Pb" für Blei und „Hg" für Quecksilber. Sie können die Umwelt unterstützen und öffentliche Gesundheitsrisiken vermeiden, indem Sie die Batterie an einer dafür vorgesehenen Einrichtung oder am Ort des Einkaufs dem Recycling zuführen. Bei Ihrer lokalen Abfallentsorgungsstelle erfahren Sie den Ort des Ihnen am nächsten gelegenen Recyclinghofs. Eine Anleitung zum Entfernen der Batterie finden Sie im Benutzerhandbuch des Produkts. Befolgen Sie diese Anleitung beim Entfernen der Batterie sorgfältig.

FÜR EINGEBAUTEN AKKU

Dieses Produkt enthält eine Lithium-Ionen/Polymer-Batterie, die nur von autorisierten Recycling-Stellen entfernt werden darf. Durch das Recycling des Produkts durch eine lokale Recyclingstelle oder am Ort des Einkaufs wird die Batterie entfernt und separat entsorgt.

Version 1.2

September 2013